



ROBIN BOSMA

Postcode: 1353 PG
Stad: Almere
Straat: Hoekwierde
Geboren op: 26-02-1991
Telefoon (mobiel): 06-52860026
E-mail: robin.bosma@hotmail.com
Portfolio: <http://robinbosma-portfolio.com>

SAMENVATTING:

Kwaliteit code maken dat aan sluit bij een goed ontwerp is altijd mijn doel geweest bij mijn werk als spellen ontwikkelaar en ontwerper. Ik programmeer in het voornamelijk in C#, gebruik makende van Unity en/of Visual Studio, en heb hiermee verscheidene ontwerpen in werkbare prototypes en meer omgezet. Andere talen ken ik echter ook, en ik sta bekend bij mijn collega's als een zelfstandige en snelle leerling.

Naast mijn eeuwige liefde voor spelletjes (ongeacht of het digitaal, op een bord, in je fantasie of met kaarten is), zowel in het maken als het spelen ervan, bied ik ook meerdere jaren werkervaring aan, zowel in de IT als in de game industrie. Hierbij heb ik gewerkt met vele soorten hardware (naast pc, Android en iOS, ook scanners en zelfs pinautomaten), en een grote hoeveelheid aan derde partij software.

VAARDIGHEDEN:

Ontwerp:

- Narrative Design
- Level Design
- Rapid Prototyping
- Serious Games
- Playtesting
- Brainstorming
- Scrum

Programmering:

- C# (.Net / Unity)
- Object-Oriented
- Mobile Development
- SDK implementation
- Source Control
- Unit Testing
- PHP, XML, MySQL
- C++, Action Script
- Prolog, Javascript

Programma's:

- Unity3D
- Microsoft Visual
- Photoshop
- Microsoft Office

Talen:

- Nederlands (moedertaal)
- Engels

ERVARING:

Werk:

2016-2018: Medior Programmeur bij SRS (Almere)

Hoofd van de C# afdeling. Ontwikkelde en onderhield zes grote applicaties die door honderden winkels dagelijks gebruikt worden, gebruik makende van derde partij SDK's, .Net, en hardware zoals scanners en pinautomaten. Deed ook onderhoudswerk in PHP.

2015: Programmeur en Ontwerper bij VascoGames (Emmen)

Met behulp van Unity3D (C#) heb ik ongeveer 20 games gemaakt, waaronder hun kaskraker: City Bus Simulator 2015.

2013: Stagiaire Programmeur bij Stolen Couch Games (Utrecht)

Gewerkt aan de game: Castaway Paradise (Unity 3d C#), waarbij ik de aandelenmarkt heb geïmplementeerd. Werkte ook aan de AI.

Extra taken en evenementen:

2001-2018: Spellensleider voor een groep van 7 of meer man.

2016, 2014, 2013: Global Game Jam

2014, 2012, 2010: Nanowrimo

2014: Lesgeven bij HKU

2012: Summer Game Jam

2011-2012: Vrijwilligerswerk bij HKU

Onderwijs:

2014: Master of Arts (Hogeschool Kunsten Utrecht; HKU)

2010-2014: Bachelor of Arts and Technology (HKU)

2009: Artificial Intelligence (Universiteit van Amsterdam)

2003-2009: VWO (OSG 'De Meergronden')

Hobby's en interesses:

Spellen maken en spelen, d&d, schrijven, lezen, sport.