



# ROBIN BOSMA

---

Stad: Almere  
Adres: Vollenhoveschans 1324 HV  
Geboren op: 26-02-1991  
Telefoon (mobiel): 06-52860026  
E-mail: [robin.bosma@hotmail.com](mailto:robin.bosma@hotmail.com)  
Portfolio: <http://robinbosma-portfolio.com>  
Linkedin: [linkedin.com/in/robin-bosma-29204990](https://www.linkedin.com/in/robin-bosma-29204990)

## SUMMARY:

---

Als Game Designer en Developer is het mijn doel om goed design bij goede code te leveren. Mijn voorkeurstaal is C# en ik heb die samen met Unity en/of Visual Studio gebruikt om vele paper prototypes naar werkende games en applicaties om te zetten. Maar ik heb ook met andere talen gewerkt, en zelfs andere disciplines. Collega's noemen mij daarom liefkozend de duizendpoot van het bedrijf.

Naast mijn eeuwige liefde voor spelletjes (of het nou digitale, tabletop roleplaying, kaart of bordspellen zijn), bied ik ook vele jaren ervaring aan in zowel de game industrie als daarbuiten. Ik heb daarbij gewerkt met vele soorten hardware (van mobiele apparaten tot pinautomaten en computers) en software (waaronder derde partij en bestaande software), maar doe ook de presentaties en design.

## SKILLS:

---

### Design:

- Narrative Design
- Level Design
- Rapid Prototyping
- Serious Games
- Playtesting
- Brainstorming
- Scrum

### Programming:

- C# (.Net / Unity)
- Object-Oriented
- Mobile Development
- SDK implementation
- Source Control (Git)
- Unit Testing
- PHP, XML, MySQL
- C++, Action Script
- Prolog, Javascript

### Programs:

- Unity3D
- Microsoft Visual
- Photoshop
- Microsoft Office

### Languages:

- Nederlands (moedertaal)
- Engels

## EXPERIENCE:

---

### Work:

#### **2016-Nu: Senior Programmeur bij SRS (Almere)**

Ik heb gewerkt aan meerdere projecten die dagelijks gebruikt worden door honderden bedrijven, voor de computer, scanners en andere mobiele apparaten. Door mijn veelzijdigheid en flexibiliteit hebben mijn collega's mij liefkozend de duizendpoot van het bedrijf genoemd.

#### **2015: Programmeur en Designer bij VascoGames (Emmen)**

Gebruik makende van Unity3D (with C#) heb ik iets minder dan 20 games gemaakt, waaronder hun kaskraker City Bus Simulator 2015.

#### **2013: Stage als programmeur bij Stolen Couch Games (Utrecht)**

Ik heb hier gewerkt aan hun game Castaway Paradise, gebruik makende van Unity3d en C#. Ik ontwikkelde onder meer de AI.

### Extra taken en evenementen:

**2001-Nu:** Spellenleider voor een grote groep spelers.

**2016, 2014, 2013:** Global Game Jam

**2014, 2012, 2010:** Nanowrimo

**2014:** Lesgeven bij USAT

**2012:** Summer Game Jam

**2011-2012:** Vrijwilligerswerk bij USAT

### Opleidingen:

**2014: Master of Arts** (Utrecht School of Arts; USAT)

**2010-2014: Bachelor of Arts and Technology** (Utrecht School of Arts)

**2009: Artificial Intelligence** (University of Amsterdam)

**2003-2009: VWO** (OSG 'De Meergronden')

### Hobby's en interesses:

Games maken en spelen, d&d, schrijven, lezen, sport.